**Приложение кошелёк для дисконтных карт**

Стейкхолдеры: Операторы (техподдержка), клиенты, аналитики, администраторы, инвесторы, ФАС, регуляторы, команда разработки, маркетологи.

Бизнес-цель: извлечение выгоды посредством размещения реферальных ссылок в приложении, предоставляя юзерам возможность не только сохранять дисконтные карты в приложении, но и получать кэшбэк за покупки

MVP:

1. Мобилка на адроид, айос
2. Место для рекламы
3. Создание учетной записи юзерам, техподдержке
4. Соответствие НПА
5. Предельная нагрузка на приложение
6. Время отклика приложения
7. Добавление дисконтной карты
8. Отображение qr-кода/штрих-кода после добавления карты
9. Удаление добавленной дисконтной карты
10. Требования к UI
11. Возможность вывода кэшбэка на карту/телефон/кошелёк(ЮMoney)
12. Формирование кэшбэка на основе покупок в магазинах (список магазинов ограничен и представлен в соответствующем разделе)
13. Вид кэшбэка - бонусные рубли, конвертация в рубли РФ возможна только при достижения N-ной суммы
14. Отслеживание сделок юзера в разделе магазинов выполняется следующими методами: реферальная ссылка, qr-код, кассовый чек
15. Условия получения кэшбэка для каждого магазина прописаны на его странице
16. Сервис начисляет кэшбэк на бонусный счёт юзера исходя из статистических данных магазина и подтверждается на основе данных магазина/юзера/банка
17. Кэшбэк начисляется только, если выполнены все условия магазина, указанные в сервисе
18. Окончаетльное решение о начисление принимает магазин
19. Конвертация бонусных рублей в действительные производится сторонним платежным сервисом Яндекс.Деньги(ЮMoney)
20. Отображение кол-ва бонусного кэшбэка на главном экране
21. Возможность сортировки отображения добавленных карт
22. Возможность сортировки отображения магазинов
23. Возможность добавления и сохранения на локальной машине дисконтных карт без создания учетной записи
24. Отсутствие возможности получения бонусных рублей без учетной записи
25. Связь с техподдержкой
26. Безопасность: аутентификация, авторизация, верификация;